

Aloïs Marroccq

Game Developer

Expériences

Stagiaire Developpeur serious game & outil-auteurs / Laboratoire ICAR Lyon, France

De juillet 2020 à novembre 2020

- Adaptation Google Blockly Maze à l'enseignement
- Amélioration et intégration de l'architecture MopLiQ

Développeur / Gamagora - From The Shadows Lyon, France

De février 2020 à mai 2020

- Projet de fin d'études
- Equipe de 18 étudiants (Développeur / Game Designers / Graphistes 3D / Sound Designer)

Equipier polyvalent / MacDonalds Rochefort

D'août 2017 à août 2018

- Service client / prise et assemblage de commande / hygiène restaurant
- Efficacité / rapidité / travail en équipe

Diplômes et Formations

Master 2 Gamagora, programmation et développement des jeux vidéo / Université Lumière Lyon 2 Lyon

De septembre 2019 à décembre 2020

- Obtenu

Master 1 Informatique, IMAGINA / Faculté des Sciences Montpellier

De septembre 2018 à juin 2019

- Obtenu

Licence Informatique, Media Numérique / UFR La Rochelle

De 2015 à 2018

- Obtenue

Bac S Spé maths / Maurice Merleau-Ponty Rochefort

De 2013 à 2014

- Anglais européen
- Latin

Compétences

Unity



- Projets : From The Shadows, Game Dev Party 15, boids, pathfinding

C# / C++ / C / Java



- Raytracer C++

Unreal Engine



Web / Javascript

🌐 alois-marroccq.fr

✉ marroccq.alois@gmail.com

☎ 06 61 65 62 36

📅 24 ans

📄 Permis B

🚗 Véhicule personnel

Langues

Anglais



C1 - parlé couramment

Allemand



Notion scolaire

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Littérature / Cinéma

Musique

Football Américain 5 ans

Athlétisme 9 ans